INDICE

		pag.
In	troduzione	1
	Capitolo 1	
	GLI SCENARI ECONOMICI DEL TURISMO: STRUMENTI PER LA PRODUZIONE SOSTENIBILE	
1.	Il turismo come settore determinante nella creazione duratura di valore per il territorio	5
2.	Sviluppo sostenibile	7
	2.1. Lo scenario globale	8
3.	L'impresa: attore centrale e motore di una sostenibilità evolutiva	11
	3.1. Il ruolo dell'impresa turistica	12
4.	Turismo e bisogni economici	14
	4.1. Dati e trend: fatturato, contribuzione al PIL, esportazione e	
	crescita globale del turismo	15
	4.2. Il quadro europeo	19
	4.3. Lo scenario italiano	20
5.	Approcci, politiche e strumenti per uno sviluppo turistico sosteni-	
	bile	21
	5.1. Sustainable Development Goals	22
	5.1.1. Sustainable Development Goals e turismo	23
	5.2. Global Sustainable Tourism Council: criteri industry e desti-	
	nazione	25
	5.3. Commissione Europea: politiche per il turismo	26
	5.3.1. Il Sistema europeo di indicatori per il turismo: uno	
	strumento programmatico e di monitoraggio economi-	20
	co-manageriale	28
	5.3.1.1. ETIS: risultati di un'implementazione	32
	5.4. Integrated reporting per il turismo: comunicare la responsabi-	32
6	lità dell'impresa	32 37

		pag.
	CAPITOLO 2	
	L'EVOLUZIONE DEL TURISTA:	
	NUOVI BISOGNI E SFIDE PER LE IMPRESE DI SETTORE	
	Bisogno, impresa, sistema produttivo: domanda e offerta di turismo Origine del settore: Grand Tour, Rivoluzione Industriale, evoluzio-	39
	ne leisure	42
3.	La non ordinarietà della domanda turistica 3.1. Nuovi target: la disneylandisation come proposta turistica	46
	globalizzata	49
	3.2. Experience economy e prodotto turistico	50
4.	Autenticità nel turismo e autenticità del prodotto turistico 4.1. Negoziabilità e performatività dell'autenticità come driver ed	51
	elementi di valore del prodotto turistico	54
	4.2. La sharing economy applicata al turismo	56
5.	Il turista "ibrido": segmentare oltre i confini tradizionali 5.1. Attrattori e attrattività: una corrispondenza non necessaria-	59
	mente biunivoca	61
6.	Considerazioni conclusive	62
	CAPITOLO 3	
	L'ECOSISTEMA PRODUTTIVO: RELAZIONI,	
	CONNESSIONI, COLLABORAZIONI TRA	
	AZIENDE NEL TESSUTO TURISTICO	
1.	Ecosistema turismo: rispondere a bisogni, collegare settori, costrui-	63
2	re prodotti Connessioni tra attori della filiera produttiva e competitività della	03
۷.	destinazione	66
	2.1. Comporre la frammentazione: dalla diffusione di alberghi al-	00
	l'ospitalità diffusa	67
	2.2. Dalla competizione alla coopetition: la conoscenza come input	
	nella produzione turistica integrata	69
	2.2.1. Innovare il concetto e il modello di business	72
	2.3. I patrimoni alla base del network	73
	2.4. Le cause di insuccesso o non attivazione delle reti tra imprese	
	del settore turistico	74
3.	Overtourism o "poor management"	75

Indice	VII	
1/14166	V 11	

	pag.
3.1. Overtourism e soluzioni: governance, coinvolgimento de stakeholder, management	egli 78
3.2. "Growth is not the enemy": pianificazione, misurazione e n nagement per soluzioni di sviluppo	na- 79
4. Dall'engagement nel co-management di patrimoni comuni allo s	vi-
luppo di nuovi business: il caso Torre Guaceto	80
4.1. Beni comuni ed empowerment: ricadute turistiche	85
5. Considerazioni conclusive	88
CAPITOLO 4	
INFORMATION COMMUNICATION TECHNOLOGY	
E TURISMO: UNA PIATTAFORMA COMUNE	
PER L'INTEGRAZIONE PRODUTTIVA	
1. Il ruolo relazionale e competitivo dell'Information Communicati	
Technology	89
1.1. Opportunità e applicazioni della tecnologia nella co-creazio	one 90
di prodotto e di valore 1.1.1. Innovazione tecnologica della catena del valore del tu	
smo	111 - 91
1.1.2. La destinazione turistica 2.0	94
2. L'uso dei dati per il management della destinazione e la creazione	_
dell'offerta turistica	95
2.1. Grandi dati, piccoli risultati: la dispersione di potenziale	
Big Data	96
2.1.1. Eventi turistici e Big Data: dal management in tem	іро
reale alla pianificazione strategica	97
2.1.2. Un pannello di controllo per il territorio: politiche, p	ia-
nificazione, produzione turistica	99
3. Dalla Rete come piattaforma alle piattaforme come rete territoria	
ecosistema turistico e connessioni produttive web-based	101
4. Considerazioni conclusive	104
Bibliografia	105
Webgrafia	125